

# MAXIME ISNEL

RESPONSABLE TECHNIQUE  
UNREAL ENGINE



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2023 - 2025

Agenium • Toulouse

### Responsable Technique

- Développement d'un globe terrestre sous Unreal Engine 5
- Création de pipeline TeamCity pour l'intégration continue de projets Unreal Engine
- Mise en place de solution de gestion de configuration (Helix Core) et de CI/CD (TeamCity)
- Présentation des activités de l'entreprise en réunions client/salon

2021 - 2023

Agenium • Toulouse

### Ingénieur 3D Temps réel

- Développement d'un démonstrateur temps réel avec Unreal Engine
- Formation et accompagnement sur Unreal Engine
- Optimisation des performances d'applications sous Unreal Engine
- Conception et développement d'applications intégrant des données cartographiques
- Création d'outils de production dans l'éditeur Unreal Engine

2020 (6 mois)

CELAD • Toulouse

### Stage développement de jeu Mankind Remastered

- Développement MMORTS sur Unity (C#)
- Développement serveur de jeu en ligne (C++)

2019 (6 mois)

INRIA • Toulouse

### Stage sur le rendu stylisé

- Création de fragment shader (GLSL)
- Modification de bruit procéduraux (C++ et GLSL)

## PROJETS PERSONNELS

- Prototypage de gameplay et d'IA sur Unreal Engine 5 dans un jeu Hack and Slash Rogue like
- Création d'un homelab (virtualisation, docker containers, media-center, identity provider, stats monitoring, reverse-proxy)

## FORMATIONS

### Master Images, games and intelligent agents

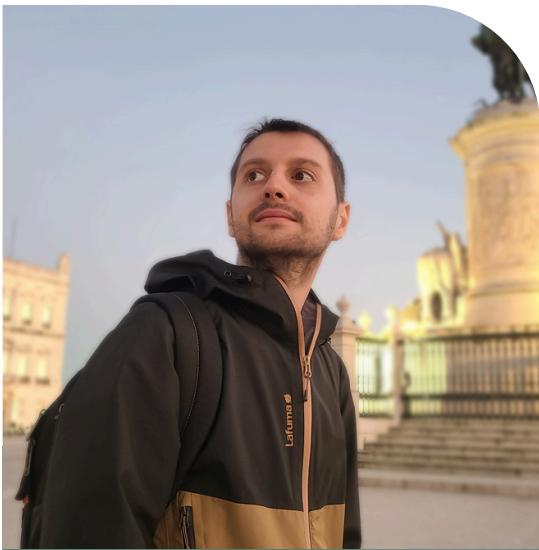
Université Montpellier • 2019/2020

### Maitrise Informatique

Université Grenoble • 2017/2018

### Licence Informatique

Université Grenoble • 2014/2017



## COORDONNÉES

- +33 7 86 62 00 19
- isnel.maxime@gmail.com
- Toulouse, FRANCE
- www.maximeisnel.fr

Français • Anglais

## COMPÉTENCES

- Développement C++/C#
- Unreal Engine
- TeamCity CI / CD
- Docker/Scripting
- Git / Perforce

## CENTRES D'INTÉRÊT

